

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局(43) 国際公開日
2006 年 8 月 31 日 (31.08.2006)

PCT

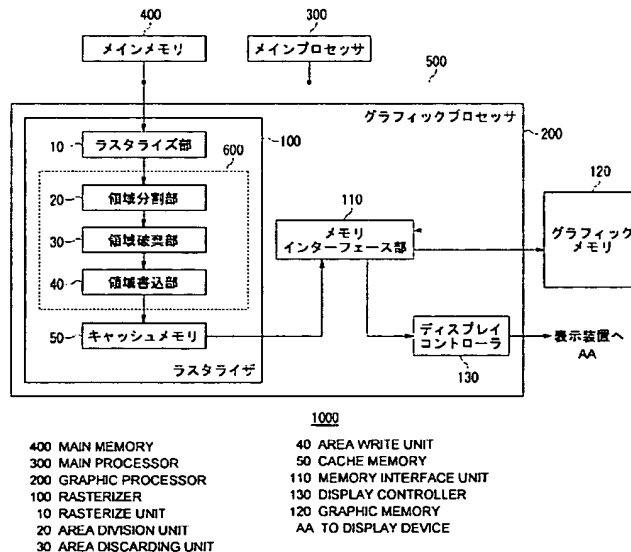
(10) 国際公開番号
WO 2006/090610 A1

- (51) 国際特許分類:
G06T 15/00 (2006.01)
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2006/302518
- (22) 国際出願日: 2006 年 2 月 14 日 (14.02.2006)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
特願2005-047400 2005 年 2 月 23 日 (23.02.2005) JP
- (71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント (SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.) [JP/JP]; 〒1070062 東京都港区南青山二丁目 6 番 2 1 号 Tokyo (JP).
- (72) 発明者; および
(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 佐藤 仁 (SATO, Jin) [JP/JP]; 〒1410022 東京都品川区東五反田 1-14-10 株式会社ソニー木原研究所内 Tokyo (JP).
- (74) 代理人: 森下 賢樹 (MORISHITA, Sakaki); 〒1500021 東京都渋谷区恵比寿西 2-11-12 Tokyo (JP).
- (81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.
- (84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD,

/続葉有/

(54) Title: IMAGE PROCESSING DEVICE AND IMAGE PROCESSING METHOD

(54) 発明の名称: 画像処理装置および画像処理方法



(57) Abstract: There is provided an image processing device for realizing an effective plotting process. An image processing device (1000) successively performs plotting on a screen coordinate system for each unit graphic constituting a surface of a three-dimensional object to be plotted. In the image processing device (1000), a rasterize unit (10) divides a plotting area corresponding to a screen into a plurality of unit areas for output with the first unit graphic projected on the screen coordinates and repeats the similar process for the second unit graphic and after, thereby successively outputting a plurality of unit areas constituting each unit graphic for each unit graphic. An area division unit (20) divides the unit area successively outputted from the rasterize unit (10) into a plurality of sub-areas. An area discarding unit (30) discards some of the sub-areas from the plurality of sub-areas divided by the area division unit (20) according to a predetermined rule. An area write unit (40) reunifies the sub-areas remaining after the discarding process by the area discarding unit (30) and a sub-area is written into a memory for each unified area obtained by the reunification.

/続葉有/



SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

(57) 要約: より効率的な描画処理を実現する画像処理装置を提供する。描画対象の三次元オブジェクトのサーフェスを構成する単位図形ごとにスクリーン座標系にて順次描画処理する画像処理装置1000において、ラスタライズ部10は、第1の単位図形をスクリーン座標に投影した状態で、スクリーンに対応する描画領域を複数の単位領域に分割して出力し、第2の単位図形以降についても同様の処理を経て、各単位図形を構成する複数の単位領域を単位図形ごとに順次出力する。領域分割部20は、ラスタライズ部10から順次出力される単位領域を複数のサブ領域に分割する。領域破棄部30は、領域分割部20において分割された複数のサブ領域のうち一部のサブ領域を所定の規則で破棄する。領域書込部40は、領域破棄部30による破棄処理の結果残ったサブ領域を再統合し、再統合により得られる統合領域ごとに、サブ領域をメモリに書き込む。